

## มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

### ขอเชิญ

## ประกวดตราสัญลักษณ์และตัวนำโชค

### ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)

สืบเนื่องจากมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ และโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ได้จัดโครงการประยุกต์ใช้ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D) ตามข้อตกลงความร่วมมือระหว่างสถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ โดยได้นำ "ระบบห้องสมุดดิจิทัล" ชื่อว่า **KIDS-D (Knowledge Imagination Discovery and Sharing - Digital)** ซึ่งเป็นระบบที่พัฒนาขึ้นบนพื้นฐานแนวคิดในลักษณะ "แบ่งกันรู้ ร่วมกันคิด" มาติดตั้งบนระบบให้บริการของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ และใช้ชื่อว่า "ระบบคิดดีที่ มศว" หรือ "KIDS-D@SWU"

ระบบห้องสมุดดิจิทัล KIDS-D@SWU เป็นแหล่งรวบรวมและจัดเก็บสื่อการเรียนรู้ของโรงเรียนสาธิต โดยครูผู้สอนสามารถนำสื่อที่อยู่ในรูปของแฟ้มข้อมูลดิจิทัลขึ้นจัดเก็บและเผยแพร่บนระบบให้บริการของมหาวิทยาลัย เพื่อให้นักเรียน ครูอาจารย์ และผู้สนใจทั่วไปสามารถเข้าถึงสื่อการเรียนรู้ได้โดยสะดวกผ่านอินเทอร์เน็ต เพื่อประโยชน์ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในกลุ่มสาระต่าง ๆ รวมทั้งความรู้ทั่วไปในสาขาวิชาต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ดังนั้น เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และส่งเสริมการมีส่วนร่วมระหว่างนักเรียนและครูอาจารย์ จึงขอเชิญชวนนักเรียนโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ร่วมส่งผลงานเข้าประกวดตราสัญลักษณ์ (logo) และตัวนำโชค (mascot) ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU) สำหรับนำมาใช้ในเว็บไซต์ของโครงการ และกิจกรรมอื่น ๆ เพื่อการประชาสัมพันธ์โครงการต่อไป

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ได้ตราสัญลักษณ์ (logo) และตัวนำโชค (mascot) สำหรับนำมาใช้ในกิจกรรมของโครงการประยุกต์ใช้ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)
2. เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนของโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมของโครงการประยุกต์ใช้ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)
3. เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์โครงการประยุกต์ใช้ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)

#### เงื่อนไขในการออกแบบ

1. ตราสัญลักษณ์ต้องมีคำว่า "KIDS-D@SWU"
2. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นภาพวาด หรือ ภาพที่ผลิตและออกแบบด้วยคอมพิวเตอร์ โดยต้องสื่อความหมายถึงภาพลักษณ์ของระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)
3. ตราสัญลักษณ์ (Logo) และตัวนำโชค (Mascot) ที่ส่งเข้าประกวดต้องมีขนาดไม่ต่ำกว่า 5 x 5 นิ้ว และเป็นผลงานที่วาด หรือ พิมพ์ลงบนกระดาษขนาด A4 เท่านั้น
4. ชิ้นงานที่ส่งเข้าประกวดจะต้องระบุชื่อ-สกุลจริง พร้อมทั้งที่อยู่ของผู้ส่ง ที่ด้านล่างขวาของกระดาษ และต้องแนบคำอธิบายของงานออกแบบนั้น เพื่อประกอบการพิจารณาตัดสิน

#### คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด

นักเรียนของโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

#### กติกาการประกวด

1. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดสามารถส่งผลงานได้ไม่เกิน 4 ชิ้นงาน ได้แก่ ชิ้นงานตราสัญลักษณ์ไม่เกิน 2 ชิ้นงาน และตัวนำโชคไม่เกิน 2 ชิ้นงาน โดยต้องเป็นภาพที่ไม่ซ้ำกัน
2. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นงานที่สร้างสรรค์ขึ้น และต้องไม่เป็นผลงานที่ลอกเลียนแบบ หรือ ละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น

3. ผลงานที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นของผู้ส่งเอง และไม่เคยนำออกเผยแพร่ในที่สาธารณะ หรือ ได้รับรางวัลใดมาก่อน
4. คณะกรรมการตัดสินมีสิทธิ์กำหนดวิธีการที่ใช้ในการตัดสินผล มติของกรรมการให้ถือเป็นที่สุด
5. ผลงานที่ส่งเข้าประกวด ผู้จัดมีสิทธิ์ในการอัดสำเนา ถ่ายภาพ และนำไปแสดงในที่ต่าง ๆ ตลอดจนจัดพิมพ์เผยแพร่โดยไม่เสียค่าตอบแทน
6. ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นกรรมสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ โดยขอสงวนสิทธิ์ในการนำไปใช้งาน รวมทั้งสิทธิ์ที่จะนำไปผลิต ตลอดจนสิทธิ์ในการปรับปรุงให้เหมาะสมกับการใช้งานในกิจกรรมต่าง ๆ ของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ โดยถือว่ามิสิทธิ์เป็นเจ้าของโดยสมบูรณ์
7. ผลงานที่ไม่ได้รับรางวัลสามารถรับคืนได้ที่ โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ทั้ง 3 แห่ง ภายใน 30 วัน หลังจากวันตัดสินผลของคณะกรรมการ

#### คณะกรรมการตัดสิน

คณะกรรมการตัดสินการประกวด ประกอบด้วย

- |  |                     |
|--|---------------------|
| 1. อาจารย์ขวัญหญิง ศรีประเสริฐภาพ                                    | ประธานกรรมการ       |
| 2. ผู้แทนจากโรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายประถม)                 | กรรมการ             |
| 3. ผู้แทนจากโรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)                 | กรรมการ             |
| 4. ผู้แทนจากโรงเรียนสาธิต มศว ปทุมวัน                                | กรรมการ             |
| 5. ผู้แทนจากคณะศิลปกรรมศาสตร์  | กรรมการ             |
| 6. ผู้แทนนิสิตจากคณะศิลปกรรมศาสตร์                                   | กรรมการ             |
| 7. ผู้แทนจากศูนย์พัฒนาการศึกษาไซเบอร์ (อาจารย์ทะนุพงศ์ ศรีกาฬสินธุ์) | กรรมการและเลขานุการ |

#### กำหนดการ

- ◆ เปิดรับตราสัญลักษณ์ (Logo) และตัวนำโชค (Mascot) ตั้งแต่ วันที่ 6 เดือนตุลาคม พ.ศ. 2551
- ◆ ปิดรับตราสัญลักษณ์ (Logo) และตัวนำโชค (Mascot) วันที่ 14 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2551
- ◆ ประกาศผล วันที่ 20 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2551
- ◆ มอบรางวัล จะแจ้งให้ทราบภายหลัง

#### การประกาศผล

มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ จะประกาศผลการประกวดผ่านทางเว็บไซต์ของมหาวิทยาลัย ([www.swu.ac.th](http://www.swu.ac.th)) ตั้งแต่วันที่ 20 เดือนพฤศจิกายน พ.ศ. 2551

#### รางวัลการประกวด

- ◆ **การประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์**
  - รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล เป็นเงิน 5,000 บาท พร้อมประกาศเกียรติคุณ
  - รางวัลชมเชย ระดับประถม จำนวน 1 รางวัล เป็นเงิน 1,000 บาท พร้อมประกาศเกียรติคุณ
  - รางวัลชมเชย ระดับมัธยม จำนวน 1 รางวัล เป็นเงิน 1,000 บาท พร้อมประกาศเกียรติคุณ
- ◆ **การประกวดออกแบบตัวนำโชค**
  - รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล เป็นเงิน 5,000 บาท พร้อมประกาศเกียรติคุณ
  - รางวัลชมเชย ระดับประถม จำนวน 1 รางวัล เป็นเงิน 1,000 บาท พร้อมประกาศเกียรติคุณ
  - รางวัลชมเชย ระดับมัธยม จำนวน 1 รางวัล เป็นเงิน 1,000 บาท พร้อมประกาศเกียรติคุณ

#### การส่งผลงาน

ผู้สนใจสามารถส่งใบสมัคร และผลงานได้ที่  
โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ทั้ง 3 แห่ง

#### การติดต่อสอบถาม

- ◆ สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่
  - โรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายประถม)
  - โรงเรียนสาธิต มศว ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)
  - โรงเรียนสาธิต มศว ปทุมวัน
  
- ◆ ดาวน์โหลดรายละเอียดและแบบฟอร์มใบสมัครได้ที่ <http://kids-dproject.swu.ac.th>

.....

## แบบฟอร์มใบสมัครส่งผลงาน

.....

### ประกวดตราสัญลักษณ์และตัวนำโชค ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)

1. ชื่อ-สกุล .....
2. ที่อยู่.....  
หมายเลขโทรศัพท์ที่ติดต่อได้ .....
3. ผู้ร่วมทีม (หากส่งผลงานกลุ่ม)
  - ชื่อ-สกุล.....
  - ชื่อ-สกุล.....
  - ชื่อ-สกุล.....
4. นักเรียน โรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ
  - ประสานมิตร ฝ่ายประถม  ประสานมิตร ฝ่ายมัธยม  ปทุมวัน
5. จำนวนผลงานที่ส่งเข้าประกวด
  - ตราสัญลักษณ์ จำนวน ..... ชิ้น  ตัวนำโชค จำนวน ..... ชิ้น

ข้าพเจ้าได้ส่งใบสมัครพร้อมผลงานเพื่อเข้าประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์และตัวนำโชค  
ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU) และยอมรับในเงื่อนไขและกติกาการจัดประกวด  
ในครั้งนี้ทุกประการ

..... ผู้ส่งผลงาน

(.....)

วันที่...../...../.....

..... ผู้รับผลงาน

(.....)

วันที่...../...../.....