

โครงการพัฒนา E-Learning Courseware (SOT 2 : Srinakharinwirot University Online Teaching and Learning 2)

1. หน่วยงานเจ้าของโครงการ

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

2. สถานที่ปฏิบัติงาน

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

3. วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรมีความรู้ในการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อเสริมสร้างศักยภาพด้านการเรียนการสอน
2. เพื่อผลิต Courseware สำหรับใช้การเรียนการสอนของมหาวิทยาลัย
3. เพื่อให้เกิดความร่วมมือและสร้างสังคมเครือข่ายของอาจารย์ที่นำความรู้ด้าน ICT ไปใช้ในการเรียนการสอนและส่งเสริมการช่วยเหลือกันเองในกลุ่มอาจารย์

4. คณะกรรมการบริหารโครงการ

1. ผู้อำนวยการสำนักคอมพิวเตอร์		ประธานกรรมการ
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุณี	รักษาเกียรติศักดิ์	รองประธานกรรมการ
3. ดร.ชนิษฐา	รุจิโรจน์	กรรมการ
4. อาจารย์สาโรช	เมาลานนท์	กรรมการ
5. รองศาสตราจารย์อรพรรณ	พรสีมา	กรรมการ
6. ผู้ช่วยศาสตราจารย์อุทิศชัย	อ่อนมิ่ง	กรรมการ
7. อาจารย์ศศิวิมล	สุขพัฒน์	กรรมการ
8. อาจารย์เรืองศักดิ์	ตระกูลพุทธิรักษ์	กรรมการ
9. อาจารย์ศุทธิธน์ชัจจ์	จันทร์ทอง	กรรมการ
10. นางพัชรินทร์	สนธิวิษ	กรรมการ
11. นายเมธี	คชาไพโร	กรรมการ
12. อาจารย์ทะนุพงศ์	ศรีภาพสินธุ์	กรรมการและเลขานุการ
13. นางศิริศศิเกษม	สุโพธิ์ภาค	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ
14. นายชัยวัฒน์	ช่างกลิ้ง	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

5. ระยะเวลาดำเนินโครงการ

ระหว่างเดือนกันยายน 2550 ถึงเดือน กันยายน 2551

6. ผู้เข้าร่วมโครงการ

เป็นอาจารย์ที่มีรายวิชาสอนในภาคการศึกษา 2/2550 และ/หรือ ภาคการศึกษา 1/2551 ของมหาวิทยาลัย จำนวน 20 รายวิชา และจะได้รับเงินสนับสนุนการจัดทำ E-Learning Courseware เมื่อส่งผลงานครบถ้วน รายวิชาละไม่เกิน 15,000 บาท

7. แผนการดำเนินการ

แผนการดำเนินการแบ่งออกเป็น 4 ระยะ คือ

ระยะที่ 1 : การประชาสัมพันธ์และรับสมัครผู้เข้าร่วมโครงการ

1. ประชาสัมพันธ์ให้หน่วยงานต่างๆในมหาวิทยาลัยฯได้รับทราบโครงการ
2. จัดประชุมหน่วยงานเพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์ของโครงการ
3. รับสมัครคณาจารย์เข้าร่วมโครงการ

ระยะที่ 2 : การเตรียมเครื่องมือที่จำเป็นในการผลิตและส่งเสริมการพัฒนา E-Learning Courseware

1. ศึกษาหาแนวทางและเครื่องมือที่เหมาะสมในการพัฒนา Courseware ให้เหมาะสมกับระบบต่างๆ ที่มหาวิทยาลัยมีอยู่ ทั้งนี้เพื่อให้เกิดการใช้ประโยชน์และประสิทธิภาพอย่างคุ้มค่า

2. จัดเตรียมเอกสารประกอบการฝึกอบรม เช่น คำาโครงการรายวิชา แผนการสอน ต้นแบบเนื้อหาประกอบการสอน สื่อมัลติมีเดียประกอบการสอน แบบการประเมินผล เป็นต้น
3. จัดเตรียมเครื่องมือหรือโปรแกรมต้นแบบ E-Learning Courseware ที่ใช้เป็น template ในการฝึกอบรม

ระยะที่ 3 : การฝึกอบรมและการผลิต E-Learning Courseware

ฝึกอบรมคณาจารย์และผู้ช่วยอาจารย์ในการผลิต E-Learning Courseware จำนวน 3 หลักสูตร ดังนี้

1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบการจัดการเรียนการสอนผ่านเครือข่ายด้วยโปรแกรม LMS/LCMS
2. การออกแบบเนื้อหาและการเขียน Script & Storyboard
3. การผลิต E-Learning Courseware ด้วยโปรแกรม Authoring Tools
4. การฝึกภาคปฏิบัติการผลิต E-Learning Courseware

ระยะที่ 4 : การทดลองการเรียนการสอนและสรุปผลการดำเนินงาน

นำ E-Learning Courseware ที่ผลิตได้ไปทำการทดลองการเรียนการสอนแบบออนไลน์บนระบบการจัดการเรียนการสอน ATutor ในภาคการศึกษา 2/2550 และ/หรือภาคการศึกษา 1/2551 พร้อมทั้งสรุปผลการดำเนินงานโครงการ

8. แผนกิจกรรม

กิจกรรม	ปีการศึกษา 2550 - 2551													
	สค	กย	ตค	พย	ธค	มค	กพ	มีค	เมย	พค	มิย	กค	สค	กย
1. ประชาสัมพันธ์ในมหาวิทยาลัย		X												
2. จัดสัมมนาโครงการพัฒนา E-Learning Courseware ของบุคลากรสายวิชาการ			X											
3. รับสมัครผู้เข้าร่วมโครงการ		X	X											
4. เตรียมข้อมูลเอกสารใช้ในการฝึกอบรม			X	X										
5. ฝึกอบรมและผลิต E-Learning Courseware														
5.1 ความรู้เบื้องต้น เกี่ยวกับระบบการจัดการเรียนการสอนผ่านเครือข่าย LMS/LCMS			X											
5.2 การออกแบบเนื้อหาและการเขียน Script & Storyboard			X											
5.3 การผลิต E-Learning Courseware ด้วยโปรแกรม Authoring Tools			X											
5.4 การฝึกภาคปฏิบัติการผลิต E-Learning Courseware				X										
6. SOT 2 TOUR ตามคณะ เพื่อติดตามข้อมูลและปัญหาในการจัดทำกรเรียนการสอนแบบออนไลน์บนระบบการจัดการเรียนการสอน ATutor							X	X	X	X	X	X		
7. ทดลองการเรียนการสอนแบบออนไลน์บนระบบการจัดการเรียนการสอน ATutor							X	X	X	X		X	X	X
8. สรุปผลการดำเนินงาน									X					X

9. งบประมาณดำเนินการ

ประมาณการรายจ่าย

รายจ่าย

1. ค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม	150,000 บาท
2. ค่าจ้างเหมาพัฒนาต้นแบบรายวิชา จำนวน 20 รายวิชา รายวิชาละไม่เกิน 15,000.- บาท	300,000 บาท
3. ค่าจ้างนิสิตช่วยงาน จำนวน 10 คน เดือนละไม่เกิน 1,600 บาท จำนวน 6 เดือน	96,000 บาท
4. ค่าวัสดุ	24,000 บาท
5. ค่าจัดประชุมและสัมมนา	20,000 บาท
6. ค่าใช้จ่ายอื่นๆ	10,000 บาท

รวมรายจ่ายในการดำเนินงาน

600,000 บาท

(ขอถัวเฉลี่ยค่าใช้จ่ายทุกรายการ)

หมายเหตุ

1. การจ่ายค่าตอบแทนให้แก่บุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ จะจ่ายเมื่อผลงานได้นำไปทดลองใช้และผ่านการตรวจรับจากคณะกรรมการที่มหาวิทยาลัยฯ มอบหมาย
2. ผลงานที่บุคลากรที่เข้าร่วมโครงการได้พัฒนาขึ้น จะนำเสนอต่อหน่วยงานต้นสังกัดเพื่อให้เป็นภาระงานแก่บุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ และภาควิชานำไปใช้ในการประเมินผลงานประจำปี

10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มหาวิทยาลัยได้มีการพัฒนาสังคมเครือข่ายของการจัดการศึกษาแบบ Online
2. มหาวิทยาลัยได้จำนวนอาจารย์ที่มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้ ICT เพื่อการเรียนการสอนเพิ่มมากขึ้น
3. คณาจารย์ได้รับความรู้ในการใช้ ICT เพื่อการเรียนการสอน เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการการพัฒนาการศึกษาแนวใหม่ของประเทศ
