

โครงการพัฒนา Courseware E-Learning ของบุคลากรสายวิชาการ (SOT 2 : Srinakharinwirot University Online Teaching and Learning 2)

1. หน่วยงานเจ้าของโครงการ

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

2. สถานที่ปฏิบัติงาน

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

3. วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรมีความรู้ในการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อเสริมสร้างศักยภาพด้านการเรียนการสอน
2. เพื่อพัฒนาต้นแบบของการผลิต Courseware แบบ Interactive
3. เพื่อให้เกิดความร่วมมือและสร้างสังคมเครือข่ายของอาจารย์ที่นำความรู้ด้าน ICT ไปใช้ในการเรียนการสอนและส่งเสริมการช่วยเหลือกันเองในกลุ่มอาจารย์

4. คณะกรรมการบริหารโครงการ

1. ผู้อำนวยการสำนักคอมพิวเตอร์		ประธานกรรมการ
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุณี	รักษาเกียรติศักดิ์	รองประธานกรรมการ
3. ดร.ชนิษฐา	รุจิโรจน์	กรรมการ
4. อาจารย์สาโรช	เมลาณนท์	กรรมการ
5. รองศาสตราจารย์อรพรรณ	พรสีมา	กรรมการ
6. นายสมบุญ	อุดมพรยิ่ง	กรรมการ
7. นางพัชรินทร์	สนธิวิษ	กรรมการ
8. นายเมธี	คชาไพโร	กรรมการ
9. อาจารย์ศศิวิมล	สุขพัฒน์	กรรมการ
10. อาจารย์เรืองศักดิ์	ตระกูลพุทธิรักษ์	กรรมการ
11. อาจารย์ทะนุพงศ์	ศรีกาฬสินธุ์	กรรมการและเลขานุการ
12. นางศิริศศิเกษม	สุโพธิ์ภาค	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ
13. นายชัยวัฒน์	ช่างกลิ้ง	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

5. ระยะเวลาดำเนินโครงการ

ระหว่างเดือนเมษายนถึงเดือนกันยายน 2550

6. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

อาจารย์ที่มีรายวิชาสอนในภาคการศึกษา 1/2550 ของมหาวิทยาลัย จำนวน 10 รายวิชา

7. แผนการดำเนินการ

แผนการดำเนินการแบ่งออกเป็น 4 ระยะ คือ

ระยะที่ 1 : การประชาสัมพันธ์และรับสมัครผู้เข้าร่วมโครงการ

1. ประชาสัมพันธ์ให้หน่วยงานต่างๆในมหาวิทยาลัยฯได้รับทราบโครงการ
2. จัดประชุมหน่วยงานเพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์ของโครงการ
3. รับสมัครคณาจารย์เข้าร่วมโครงการ

ระยะที่ 2 : การเตรียมข้อมูลและพัฒนาต้นแบบ Courseware E-Learning

1. ศึกษาหาแนวทางและเครื่องมือที่เหมาะสมในการพัฒนา Courseware ให้เหมาะสมกับระบบต่างๆที่มหาวิทยาลัยมีอยู่ ทั้งนี้เพื่อให้เกิดการใช้ประโยชน์และประสิทธิภาพอย่างคุ้มค่า
2. จัดเตรียมเอกสารประกอบการฝึกอบรม เช่น คำาโครงการรายวิชา แผนการสอน ต้นแบบเนื้อหาประกอบการสอน สื่อมัลติมีเดียประกอบการสอน แบบการประเมินผล เป็นต้น
3. จัดเตรียมโปรแกรมต้นแบบ Courseware E-Learning ที่ใช้เป็น template ในการฝึกอบรม

ระยะที่ 3 : การฝึกอบรมและการผลิต Courseware E-Learning

ฝึกอบรมคณาจารย์และผู้ช่วยอาจารย์ในการผลิต Courseware E-Learning จำนวน 4 หลักสูตร ดังนี้

1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบการจัดการเรียนการสอนผ่านเครือข่ายด้วยโปรแกรม LMS/LCMS
2. การออกแบบเนื้อหาและการเขียน Script & Storyboard
3. การผลิต Courseware E-Learning เบื้องต้น
4. การผลิต Courseware E-Learning ขั้นสูง

ระยะที่ 4 : การทดลองการเรียนการสอนและสรุปผลการดำเนินงาน

นำ Courseware E-Learning ที่ผลิตได้ไปทำการทดลองการเรียนการสอนแบบออนไลน์บนระบบการจัดการเรียนการสอน ATutor ในภาคการศึกษา 1/2550 พร้อมทั้งสรุปผลการดำเนินงานโครงการ

8. แผนกิจกรรม

กิจกรรม	2549	ปีงบประมาณ 2550								
	ธค	มค	กพ	มีค	เมย	พค	มิย	กค	สค	กย
1. ประชาสัมพันธ์ในมหาวิทยาลัย					X					
2. ประชุมชี้แจงวัตถุประสงค์ของโครงการ					X					
3. รับสมัครผู้เข้าร่วมโครงการ					X					
4. เตรียมข้อมูลเอกสารใช้ในการฝึกอบรม				X	X					
5. ฝึกอบรมและผลิต Courseware E-Learning										
5.1 ความรู้เบื้องต้น เกี่ยวกับระบบการจัดการเรียนการสอนผ่านเครือข่าย LMS/LCMS					X	X				
5.2 การออกแบบเนื้อหาและการเขียน Script & Storyboard					X	X				
5.3 การผลิต Courseware E-Learning เบื้องต้น					X	X				
5.4 การผลิต Courseware E-Learning ขั้นสูง					X	X				
6. ทดลองการเรียนการสอนแบบออนไลน์บนระบบการจัดการเรียนการสอน ATutor							X	X	X	
7. สรุปผลการดำเนินงาน									X	X

9. งบประมาณดำเนินการ

ประมาณการรายจ่าย

รายจ่าย

1. ค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม	100,000 บาท
2. ค่าจ้างเหมาพัฒนาต้นแบบรายวิชา จำนวน 10 รายวิชา รายวิชาละไม่เกิน 15,000.- บาท	150,000 บาท
3. ค่าจ้างนิสิตช่วยงาน จำนวน 10 คน เดือนละไม่เกิน 1,600 บาท จำนวน 3 เดือน	48,000 บาท
4. ค่าวัสดุ	44,800 บาท
5. ค่าใช้จ่ายอื่นๆ	7,200 บาท

ต้องตัดข้อความนี้ออกไปคะในการแจกวันชี้แจง แต่ให้อาจารย์ดูก่อนคะ

รวมรายจ่ายในการดำเนินงาน

350,000 บาท

(ขอถัวเฉลี่ยค่าใช้จ่ายทุกรายการ)

หมายเหตุ

1. การจ่ายค่าตอบแทนให้แก่บุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ จะจ่ายเมื่อผลงานได้นำไปทดลองใช้และผ่านการตรวจรับจากคณะกรรมการที่มหาวิทยาลัยฯ มอบหมาย
2. ผลงานที่บุคลากรที่เข้าร่วมโครงการได้พัฒนาขึ้น จะนำเสนอต่อหน่วยงานต้นสังกัดเพื่อให้เป็นภาระงานแก่บุคลากรที่เข้าร่วมโครงการ และภาควิชานำไปใช้ในการประเมินผลงานประจำปี

10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มหาวิทยาลัยได้มีการพัฒนาสังคมเครือข่ายของการจัดการศึกษาแบบ Online
2. มหาวิทยาลัยได้ต้นแบบของการพัฒนา Courseware e-Learning
3. มหาวิทยาลัยได้ Courseware ต้นแบบที่เป็นแบบ Interactive
4. มหาวิทยาลัยได้จำนวนอาจารย์ที่มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้ ICT เพื่อการเรียนการสอนเพิ่มมากขึ้น
5. คณาจารย์ได้รับความรู้ในการใช้ ICT เพื่อการเรียนการสอน เพื่อให้สอดคล้องกับความต้องการการพัฒนาการศึกษาแนวใหม่ของประเทศ
