



Cyber Education Center

โครงการระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)

กิจกรรมที่ 3 : จัดหาสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้สู่ห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา

ธันวาคม 2552

สารบัญ

โครงการระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU) กิจกรรมที่ 3 : จัดหาสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้สู่ห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา	2
1. หลักการและเหตุผล	2
2. วัตถุประสงค์	2
3. หน่วยงานที่รับผิดชอบ	2
4. คณะกรรมการบริหารโครงการ	3
5. ระยะเวลาการดำเนินการ	3
6. สถานที่ดำเนินการโครงการ	3
7. วิธีการจัดกิจกรรม	3
8. ผลที่คาดว่าจะได้รับ	3
9. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ	4



โครงการระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)

กิจกรรมที่ 3 : จัดหาสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้สู่ห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา

1. หลักการและเหตุผล

สืบเนื่องจากการที่มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒและโรงเรียนสาธิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ได้จัดทำโครงการประยุกต์ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D) ตามข้อตกลงความร่วมมือระหว่างสถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ โดยนำ “ระบบห้องสมุดดิจิทัล หรือ ระบบ KIDS-D (Knowledge Imagination Discovery and Sharing - Digital)” ซึ่งเป็นระบบที่พัฒนาขึ้นบนพื้นฐานแนวคิดในลักษณะ “แบ่งกันรู้ ร่วมกันคิด” มาติดตั้งระบบให้บริการของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ภายใต้ชื่อ “ระบบคิดดีที่ มศว” หรือ “KIDS-D@SWU” เพื่อเป็นแหล่งรวบรวมและจัดเก็บสื่อการเรียนรู้ของโรงเรียนสาธิตฯ และสื่อการเรียนรู้ต่างๆ ที่หน่วยงานเห็นว่ามีคุณค่าแก่การเผยแพร่ให้แก่นักเรียน นิสิต นักศึกษา และประชาชน โดยครูผู้สอนหรือผู้ดูแลสื่อชนิดต่างๆ สามารถนำสื่อที่อยู่ในรูปของแฟ้มข้อมูลดิจิทัลขึ้นจัดเก็บ และเผยแพร่บนระบบให้บริการของมหาวิทยาลัยแก่ผู้สนใจทั่วไปสามารถเข้าถึงสื่อการเรียนรู้ได้โดยสะดวกผ่านอินเทอร์เน็ต ซึ่งทำให้เกิดประโยชน์ในการแลกเปลี่ยนเรียนรู้กันอย่างกว้างขวางและมีประสิทธิภาพมากขึ้น

ในปีงบประมาณ 2553 โครงการระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU) ได้ขยายการจัดเก็บสื่อเพื่อการเรียนรู้ชนิดอื่นๆ เพิ่มมากขึ้น เช่น สื่อสิ่งพิมพ์ SWU Weekly, มศว โลกทัศน์, จดหมายข่าว หรือ สิ่งพิมพ์อื่นๆ เพื่อให้ระบบคิดดีเป็นแหล่งการเรียนรู้ที่หลากหลาย และผู้สนใจสามารถเข้ามาศึกษาเพื่อการพัฒนาตนเองได้นอกจากนี้ “เว็บไซต์สื่อสิ่งพิมพ์ มศว” ยังได้จัดช่องทางเชื่อมต่อกับระบบคิดดี ที่ มศว เพื่อเป็นช่องทางในการสืบค้นข้อมูลที่ง่ายขึ้นอีกช่องทางหนึ่ง และเนื่องจากในปัจจุบันสื่อการเรียนรู้ในรูปของสื่อสิ่งพิมพ์ที่สามารถนำมาเผยแพร่เพื่อเป็นประโยชน์มีความหลากหลาย และมีแหล่งข้อมูลอยู่หลายที่ที่พร้อมให้นำสื่อเหล่านั้นมาแปลงเป็นสื่อแบบดิจิทัลและนำเผยแพร่ให้เป็นประโยชน์ต่อการศึกษา

โครงการ Cyber Education Center ซึ่งเป็นโครงการบริการวิชาการแก่ชุมชน มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ซึ่งให้ความสำคัญต่อการเผยแพร่ความรู้สู่ชุมชนมาโดยตลอด จึงได้จัดโครงการจัดหาสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้สู่ห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา เพื่อรวบรวมสื่อการเรียนรู้ชนิดต่างๆ จากหน่วยงานและผู้สนใจมาดำเนินการแปลงให้เป็นสื่อแบบดิจิทัลเพื่อการเผยแพร่ให้เป็นประโยชน์ผ่านระบบคิดดี ที่ มศว หรือระบบไซเบอร์ได้อย่างกว้างขวางต่อไป

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อสืบค้นสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบสื่อสิ่งพิมพ์ หนังสือ หรือวารสาร ที่มีความพร้อมในการนำมาเผยแพร่แก่สาธารณชนผ่านระบบไซเบอร์
2. เพื่อดำเนินการดัดแปลงสื่อการเรียนรู้ให้อยู่ในรูปแบบสื่อดิจิทัลเพื่อการเผยแพร่ผ่านระบบคิดดี ที่ มศว
3. เพื่อให้นักเรียน นิสิตนักศึกษา และประชาชน มีแหล่งเรียนรู้เพิ่มมากขึ้น

3. หน่วยงานที่รับผิดชอบ

โครงการบริการวิชาการแก่ชุมชน

บก13. โครงการ Cyber Education Center สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ



4. คณะกรรมการบริหารโครงการ

1. นางชนิษฐา	รุจิโรจน์	ที่ปรึกษา
2. ผู้อำนวยการสำนักคอมพิวเตอร์		ประธานกรรมการ
3. อาจารย์อุราพร	ศุชะทัต	กรรมการ
4. นายสมบุญ	อุดมพรยิ่ง	กรรมการ
5. นางสุธาทิพย์	ผนวกสุข	กรรมการ
6. นางศิริศศิเกษม	สุโพธิ์ภาค	กรรมการ
7. นายประกิจ	ลีลาเชี่ยวชาญกุล	กรรมการ
8. นางสาวกรณัฏฐ์รัตน์	ศรีกาหลง	กรรมการ
9. นายไพโรจน์	ผาสุวรรณ	กรรมการ
10. นางสาววันทนา	ผ่องภักดิ์	กรรมการและเลขานุการ
11. นางสาวจิตติมา	ช่างไม้	กรรมการและผู้ช่วยเลขานุการ

5. ระยะเวลาการดำเนินการ

ระหว่างวันที่ 1 มกราคม 2553 ถึง 31 มีนาคม 2553

6. สถานที่ดำเนินการโครงการ

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

7. วิธีการจัดกิจกรรม

1. สืบค้น และรวบรวมสื่อการเรียนรู้จากหน่วยงานต่างๆ ภายในมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒที่มีความพร้อมในการนำมาเผยแพร่ผ่านระบบไซเบอร์
2. จัดหาผู้ประกอบการในการแปลงสื่อการเรียนรู้ให้เป็นเอกสารดิจิทัล
3. จัดหานิสิตช่วยงานเพื่อการนำสื่อดิจิทัลจัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว (รายละเอียดแผนการทำงาน TOR ตามเอกสารแนบท้าย)
4. จัดทำสำเนาสื่อดิจิทัลลงแผ่น CDR เพื่อการประชาสัมพันธ์อีกช่องทางหนึ่ง

8. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มหาวิทยาลัยมีสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้จัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว เพิ่มมากขึ้น
2. มหาวิทยาลัยได้จัดเผยแพร่ความรู้ทางสื่อการเรียนรู้ให้แก่ชุมชนผ่านระบบคิดดี ที่ มศว
3. นักเรียน นิสิตนักศึกษา คณาจารย์ บุคลากรทางการศึกษาและประชาชนทั่วไปมีช่องทางการศึกษาด้วยตนเองเพิ่มมากขึ้น



9. ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

- มีจำนวนสื่อดิจิทัลจัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว ไม่น้อยกว่า 100 ชิ้น
- มีจำนวนผู้เข้าเยี่ยมชม ศึกษา แลกเปลี่ยนเรียนรู้ร่วมกันในระหว่างเดือน เมษายน – มิถุนายน 2553 ไม่น้อยกว่า 200 คน (คิดจากจำนวน counter ที่เข้าชมผ่านเว็บไซต์ คิดดีที่ มศว และเว็บไซต์สื่อสิ่งพิมพ์ มศว)

รายละเอียดการจ้างนิสิตช่วยงาน
โครงการระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา (KIDS-D@SWU)
กิจกรรมที่ 3 : จัดหาสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้สู่ห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการศึกษา

หน้าที่รับผิดชอบ

1. การจัดทำเมทาดาตา(Meta)ของสื่อสิ่งพิมพ์ดิจิทัล
2. การนำสื่อสิ่งพิมพ์ดิจิทัลจัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว
3. ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่จัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว
4. จัดทำสำเนาสื่อดิจิทัลลงแผ่น CDR เพื่อการประชาสัมพันธ์

แผนการดำเนินงาน

ขั้นตอน	มกราคม	กุมภาพันธ์	มีนาคม
1. รวบรวมสื่อสิ่งพิมพ์จากหน่วยงาน	✓	-	-
2. การแปลงสื่อการเรียนรู้ ให้อยู่ในรูปแบบดิจิทัล	✓	✓	✓
3. การจัดทำเมทาดาตา(Meta)ของสื่อสิ่งพิมพ์ดิจิทัล	✓	✓	✓
4. การนำสื่อสิ่งพิมพ์ดิจิทัลจัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว	✓	✓	✓
5. ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่จัดเก็บในระบบคิดดี ที่ มศว	✓	✓	✓
6. จัดทำสำเนาสื่อดิจิทัลลงแผ่น CDR เพื่อการประชาสัมพันธ์	-	-	✓